**Arasy: Tales of a Magic Pact**

**Versão 0.1-alpha**

Nome autor 1 - Matrícula

Nome autor 2 - Matrícula

Nome autor 3 - Matrícula

Florestal - MG

2023

Sumário

[**Introdução 3**](#_quoj7dlqyoec)

[**Requisitos e Regra de negócio 4**](#_nh7erj98sgr)

[Requisitos não funcionais 4](#_g2lvd2ariz47)

[Requisitos funcionais 4](#_u51unbo8tcb4)

[Regras de negócio 4](#_ql6tfnqtrb9l)

[**História do jogo e personagens 5**](#_s5avru8qjjzj)

[**Gameplay, controles e câmera 6**](#_bnxj5ye9yxrz)

[**Características do software, ferramentas de desenvolvimento e arquitetura 7**](#_arfbxqmffxrq)

[**Interface e protótipos 8**](#_lr8gussxdcbx)

[**Cutscenes e definições de arte 9**](#_of1b74ecpya0)

[**Referências 10**](#_uy8tzoumca4x)

# 

# Introdução

Breve explicação do projeto integrador e do objetivo geral do jogo.

# 

# Requisitos e Regra de negócio

#### Requisitos não funcionais

#### Requisitos funcionais

#### Regras de negócio

# 

# História do jogo e personagens

-Descrição detalhada da história (lembre-se que toda história deve conter um começo, meio e fim);

- A descrição da história deve conter uma breve descrição do ambiente onde o jogo acontece e também dos principais personagens envolvidos na história;

-RESUMA!

# 

# Gameplay, controles e câmera

-Descrição da mecânica do jogo;

- Quais são os desafios encontrados pelo jogador e quais os métodos usados para superá-los?

- Como o jogador controla o personagem principal?

- Como é a câmera do jogo? Como o jogador visualiza o jogo?

- Ilustre visualmente como o jogo será visualizado;

# 

# Características do software, ferramentas de desenvolvimento e arquitetura

# 

# Interface e protótipos

* Interfaces de jogo e protótipos de jogo devem ser explicados e apresentados.

# 

# Cutscenes e definições de arte

- Descrição dos filmes que serão incluídos no jogo;

- Descrição dos roteiros;

# 

# Referências

[1] Template de GDD - Disponível em: <<https://www.gamedevs.org/uploads/grand-theft-auto.pdf>>. Último acesso em: 18 de setembro de 2023.

[2] Template de GDD - Disponível em: <<https://onedrive.live.com/edit.aspx?resid=A477C37A79C9309B!37278&ithint=file%2cdocx&ct=1695069407162&wdOrigin=OFFICECOM-WEB.MAIN.UPLOAD&wdPreviousSessionSrc=HarmonyWeb&wdPreviousSession=33de8de8-6771-4666-b42f-5be138e25633&wdo=2>>. Último acesso em: 18 de setembro de 2023.

[3] Game Design Document Template and Examples

. Disponível em: <<https://www.nuclino.com/articles/game-design-document-template>>. Último acesso em: 18 de setembro de 2023.

#### 